

Petunjuk Penggunaan Aplikasi SKedit RSUD Mohammad Natsir
(Buku Petunjuk ini hanya berlaku dalam lingkungan RSUD Mohammad Natsir)

PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI SKEDIT
RSUD MOHAMMAD NATSIR



PROVINSI SUMATERA BARAT
BAGIAN ANGGARAN 2021

DAFTAR ISI

1. PENDAHULUAN	
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen	1
1.2 Deskripsi Umum Aplikasi <i>Skedit</i>	1
1.3 Deskripsi Dokumen	1
2 PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN	2
3 CARA PENGGUNAAN	2

I. PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen *User Manual* Aplikasi ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

1. Menggarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi *skedit* untuk *User* utamanya pihak RSUD Mohammad Natsir untuk kepentingan pengingat perjanjian kerjasama dengan mitra kerjasama RSUD Mohammad Natsir
2. Sebagai panduan penggunaan aplikasi *skedit*

1.2 Deskripsi Umum Aplikasi *Skedit*

1.2.1 Deskripsi Umum Aplikasi *Skedit*

Deskripsi umum aplikasi meliputi deskripsi umum aplikasi, fungsi utama aplikasi *Skedit* yang akan diberikan kepada pengguna.

1.2.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi diimplementasikan meliputi semua informasi yang bersifat teknis yang menjadi acuan dalam aplikasi.

1.3 Deskripsi Dokumen

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan aplikasi *Skedit*.

Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

1. BAB I

Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum aplikasi serta deskripsi dokumen

2. BAB II

Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan aplikasi *Skedit* meliputi perangkat lunak dan perangkat *hardware*.

3. BAB III

Berisi user manual aplikasi *Skedit*

A. Sekilas tentang Aplikasi *Skedit* RSUD Mohammad Natsir

Aplikasi *Skedit* adalah Aplikasi yang menyajikan informasi mengenai akhir dari perjanjian kerjasama antara RSUD Mohammad Natsir dengan Mitra Kerjasama terkait perihal jenis perjanjian yang dikerjasamakan.

2 PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan adalah *Playstore* sebagai *tools penjelajah*

2.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan adalah *Handrphone*

2.3 Pengguna Aplikasi

Pengguna Aplikasi adalah yang memiliki pemahaman tentang Informasi yang akan disampaikan pada Perjanjian Kerjasama

3 CARA PENGGUNAAN

1. Untuk menjalankan Aplikasi ini dengan cara mendownload aplikasi *Skedit* dari *Handphone* Bagian Perbendaharaan dan Akuntansi



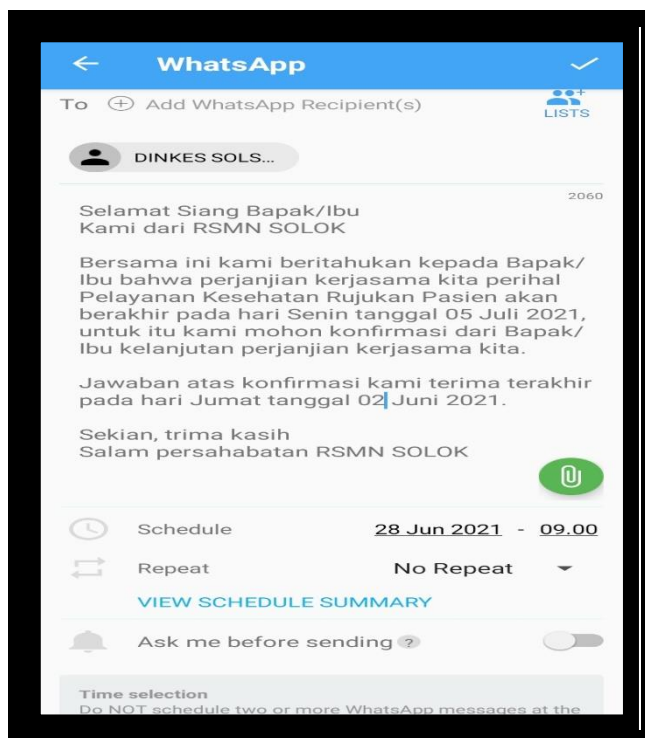
2. Selanjutnya sign in dengan email bagian Perbendaharaan dan Akuntansi, kemudian masuk pada aplikasi,



3. selanjutnya Pilih *Whatt Apps*



4. Selanjutnya isikan informasi terkait isi Perjanjian Kerjasama dan akhir perjanjian kerjasama



5. Selanjutnya tetapkan *schedule* (Tanggal/Bulan/Tahun dan Pukul) akan diingatkan untuk akhir perjanjian kerjasama tersebut untuk masing-masing mitra kerjasama.
6. Pada Bagian atas Schedule (seperti tanda sidik jari) maka dapat melampirkan contoh/draft perjanjian kerjasama
7. Pastikan semua item yang diminta sudah terisi dengan baik
8. Selanjutnya akhiri dengan tombol Kirim.